

## Ein SDR Radio ohne zusätzlichen PC:

Nachdem ich über einige Jahre mehrere preiswerte SDR's zur Signalbeurteilung und einfachen Messungen eingesetzt habe, (ich weiß man sollte bei so einfacher Hardware nicht von einem Messgerät sprechen), musste jetzt ein SDR für die Bastelecke her welches keinen zusätzlichen PC benötigt. Da ich mich mit Linux nicht auskenne und alles was für die Bedienung des SDR notwendig ist auf einer Platine vorhanden sein sollte fiel die Wahl auf ein preiswertes mini ITX Board.

Als Empfänger ist im Moment das SDR-Play eingebaut, es ist natürlich möglich jeden geeigneten DVBT-Stick zu verwenden, nur wird dann noch eine Umschaltung für den Konverter zur Nutzung des KW Frequenzbereichs notwendig.

Bei dem hier vorgestellten Aufbau ging es im Vordergrund nicht darum Signale zu hören sondern eher um die optische Beurteilung von Aussendungen. Als Betriebssystem wird ein abgespecktes Win-7 verwendet, dadurch und durch die SSD Festplatte startet der SDR-Empfänger in 10 Sekunden, nach erneuter Betätigung der Powertaste ist er in 5 Sekunden ordnungsgemäß heruntergefahren und abgeschaltet.

Der Empfänger lässt sich über die Fernwartungsfunktion des Betriebssystems oder zusätzliche Software über das Internet fernsteuern. Wird „SDR-Console“ als Betriebssoftware für das SDR eingesetzt kann eine sehr komfortable Fernbedienung nur der SDR-Funktionen als Server-Client System realisiert werden, dann gibt es auch von außen keinen Zugriff auf das Betriebssystem des Empfängers. Die Vorortbedienung ist über den Touchscreen und eine Funkmaus realisiert, eine Tastatur wird durch die Softtastaturfunktion von Win-7 entbehrlich. Wenn ein passendes Gehäuse vorhanden ist und als SDR ein DVBT-Stick Verwendung findet kann man so ein Projekt für etwa 100Euro realisieren. Ein Windows 7 Betriebssystem kostet zur Zeit gebraucht und als Download Version etwa 15Euro.

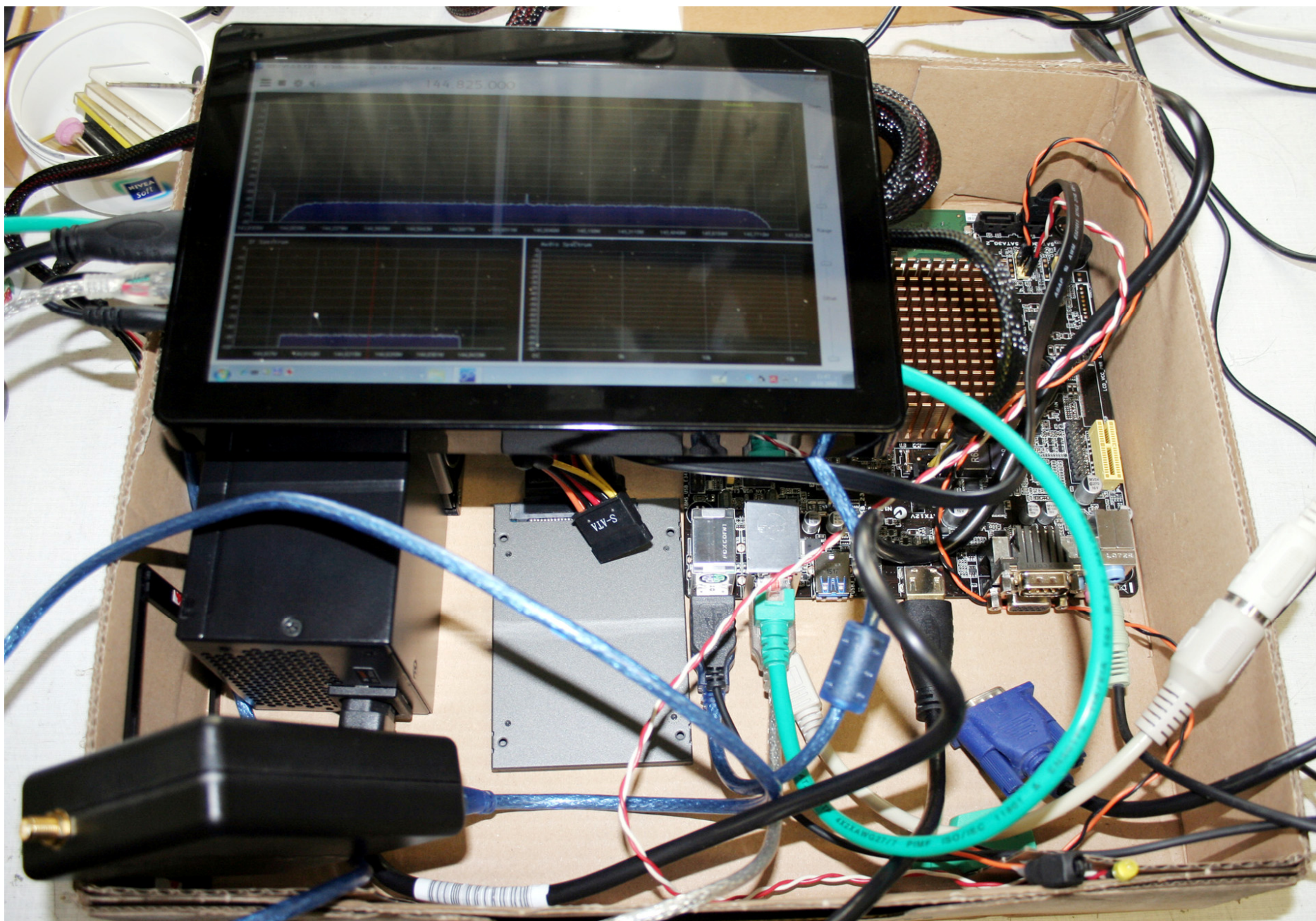
Hardware:

Mini ITX Board mit 2GHz 4-Kern Prozessor und 4GB Ram.

Touchscreen mit HDMI Schnittstelle.

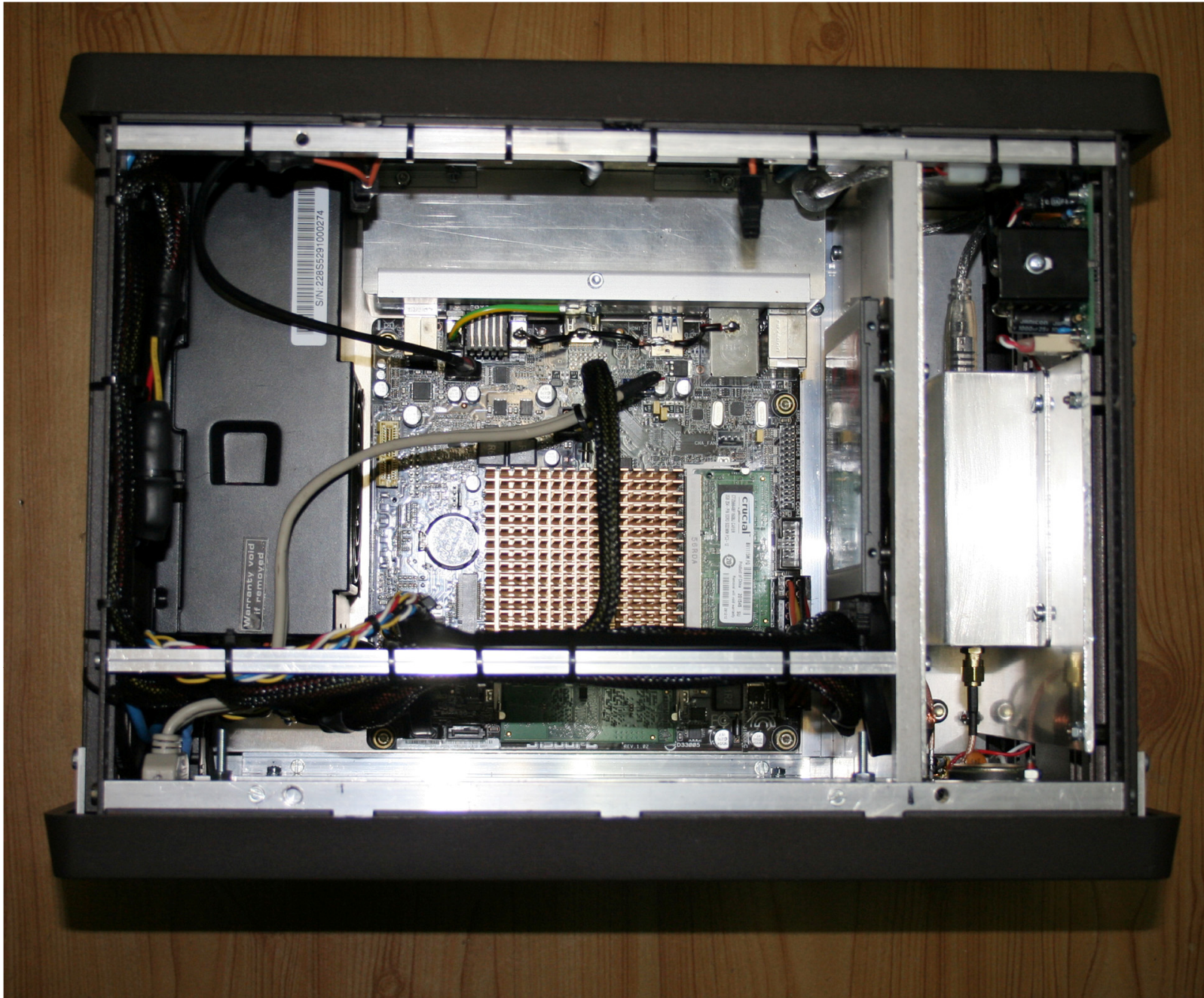
SDR Receiver SDR-Play.

Versuchsaufbau:





Fast Fertig:









Front:



Rückseite:





# Decodieren D-Star Signal mit Softwaredecoder:

